

Okruhy k profilové maturitní zkoušce

Předmět:	INFORMATIKA A VÝPOČETNÍ TECHNIKA		
Školní rok:	2021/2022	Třídy:	4.A4, 8.A8

1. Číselné soustavy a kódování ve výpočetní technice, digitální signály.
2. Operační systém a hardware počítače, počítačové sítě.
3. Rastrová grafika – program GIMP.
4. Vektorová grafika – program Corel Draw.
5. Prezentace na počítači – program PowerPoint.
6. Základy programování 1, program, algoritmus, základní datové typy.
7. Základy programování 2, funkce a moduly.
8. Základy programování 3, vícenásobné větvení.
9. Základy programování 4, rozhodování.
10. Základy programování 5, cyklus for.
11. Základy programování 6, cyklus while.
12. Základy programování 7, seznamy.
13. Základy programování 8, grafické prostředí Tkinter.
14. Textový editor 1 – styly a tabulátory.
15. Tabulkový procesor 1 – seznamy, podmíněné formátování, druhy odkazů, výpočty.
16. Tabulkový procesor 2 – práce s grafy, výpočty s procenty.
17. Databáze 1 – tvorba tabulky, výběrové dotazy.
18. Databáze 2 – úpravy tabulky, akční dotazy.
19. 3D grafika 1 – tvorba 2D předlohy, vytvoření jednoduchého tělesa.
20. 3D grafika 2 – konstrukce 3D objektu a jeho příprava pro 3D tiskárnu.